

1 Technische Daten



Abb.1: Primus Funk Mercato - KB

Artikelname:	Primus - KB
Artikelnummer:	132580
Nenndrehmoment:	10Nm
Nenndrehzahl:	15U/min
Spannungsversorgung:	230V
Stromaufnahme:	0,48A
Leistung:	113W
Funkfrequenz:	433,925MHz
Einschaltdauer:	4 Min.
Kabeladern/Querschnitt:	3 x 0,75mm
Länge des Anschlusskabels:	3m
Nachlaufweg:	3 Grad
Schutzklasse nach VDE700:	IP44*
Rohrdurchmesser	45mm
verwendbar ab Rollladenwelle:	SW50
Motorlänge:	405mm
Schalldruckpegel (LpA):	≤70dB(A)

*Bitte beachten Sie für alle Arbeiten die Sicherheitshinweise und die Hinweise unter Sicherheitshinweise & Elektrischer Anschluss; hierbei im Besonderen die Hinweise für den Schutz und die Verlegung des Anschlusskabels, wenn es sich nicht um „trockene Räume“ handelt.

1.1 Elektrischer Anschluss

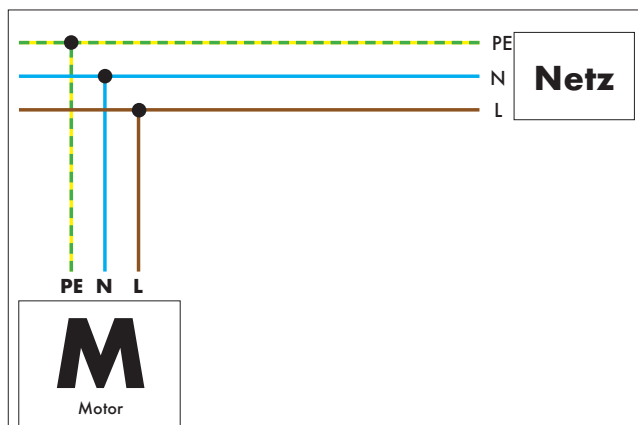


Abb.2: Anschlusskizze Primus Funk Mercato - KB

1.2 Verlegung des Netzkabels

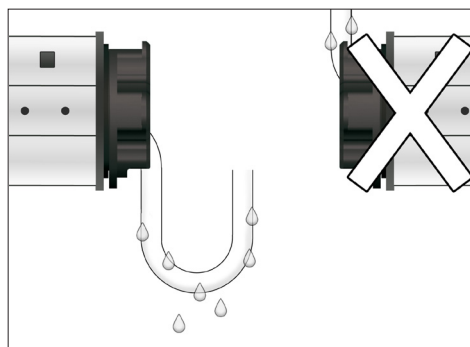


Abb.3: Verlegung des Anschlusskabels

Verlegen Sie das Anschlusskabel nie senkrecht nach oben, sonst kann Wasser über das Kabel in den Motorkopf eindringen und diesen zerstören. Verlegen Sie das Kabel nach unten und in einer Schlaufe, an deren unteren Ende sich das Wasser sammeln und abtropfen kann.

2 Zurücksetzen auf Werkseinstellung

Der Antrieb Primus Funk Mercato - KB kann ganz einfach auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden. Hierzu drücken und halten Sie die Taste **SET** am Motorkopf für ca. 12 Sekunden. Der Motor ruckt nach drei, sechs, neun und 12 Sekunden je einmal. Nach dem vierten Rucken lassen Sie die Taste **SET** los und der Antrieb wurde erfolgreich zurückgesetzt.

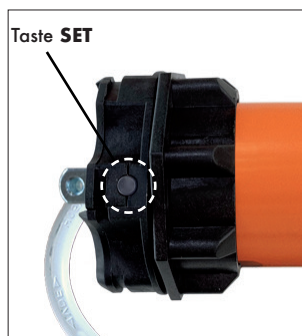


Abb.4: Detailansicht Motorkopf

2.1 Tastenerklärung (Handsender)

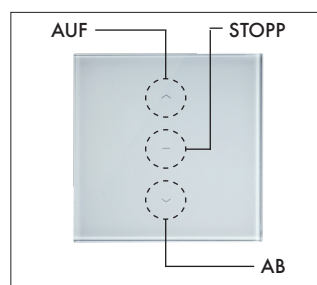


Abb.5: Art. 135200 Vorderseite

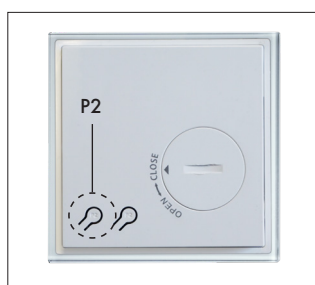


Abb.6: Art. 135200 Rückseite

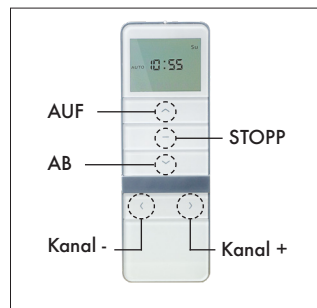


Abb.7: Art. 137250 Vorderseite

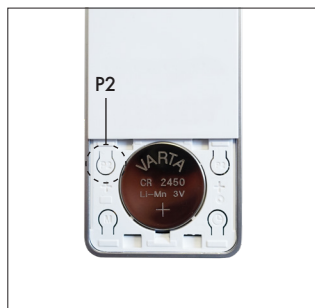


Abb.8: Art. 137250 Rückseite

2.2 Leitfaden zur Erstinbetriebnahme

Bei der Erstinbetriebnahme oder nach einem Werksreset beachten Sie bitte die empfohlene Reihenfolge:

- 3.1** Anlernen des ersten Handsenders
- 3.2** Laufrichtungsumkehr (falls erforderlich)
- 3.3** Endpunkteinstellung
- 3.4** Anlernen weiterer Handsender (falls erforderlich)

Hinweis: In der Bedienungsanleitung ist häufig von einem „Rucken“ des Motors die Rede. Damit ist eine kurze Auf- und Ab-Bewegung gemeint.

2.3 Anlernen des ersten Handsenders

Zur Inbetriebnahme des Motors muss zunächst ein Handsender angelernt werden. Hierzu gehen Sie wie folgt vor:

- 1** Die Taste **SET** drücken und halten und bei Rucken des Motors (ca. 3 Sek.) direkt loslassen.
- 2** Nun innerhalb von 5 Sekunden die Taste **STOPP** des Handsenders drücken und halten.

Der Motor signalisiert ein erfolgreiches Anlernen durch zweimaliges Rucken.

Hinweis: Direkt nach Bestromen des Antriebs schaltet dieser in einen 10-sekündigen Lernmodus, in dem Sie einen Handsender ebenfalls durch Gedrückthalten der Taste STOPP auf den Motor anlernen können. Dies macht der Motor auch dann, wenn bereits ein anderer Handsender auf dem Motor programmiert ist.

Wichtig! Wir empfehlen jedem Empfänger/ Antrieb einen eigenen Sender bzw. Kanal zuzuordnen! Im Servicefall kann das Gerät so separat angesprochen werden. Liegen mehrere Empfänger/ Antriebe auf demselben Sender/ Kanal müssen ggf. alle anderen Geräte spannungsfrei gesetzt werden.

2.4 Laufrichtungsumkehr

Nach dem Anlernen des ersten Handsenders ordnet der Motor die Laufrichtung zunächst automatisch zu. Soll diese umgekehrt werden, gehen Sie wie folgt vor:

Laufrichtungsumkehr per Handsender:

Tasten **AUF** und **AB** des Senders gemeinsam gedrückt halten (ca. 2 Sekunden), bis der Antrieb die erfolgreiche Laufrichtungsumkehr durch einmaliges Rucken bestätigt.

Laufrichtungsumkehr per Taste am Motorkopf:

Die Taste **SET** am Motorkopf für ca. 9 Sekunden gedrückt halten. Der Motor ruckt nach drei, sechs und neun Sekunden je einmal. Nach dem dritten Rucken lassen Sie die Taste los und die Laufrichtung wird umgekehrt.

Hinweis: Die Laufrichtungsumkehr kann nur unmittelbar nach dem Anlernen des ersten Senders durchgeführt werden. Es dürfen noch keine Endlagen festgelegt worden sein!

3 Endpunkteinstellung

Nach dem Anlernen des ersten Handsenders und ggf. Laufrichtungsumkehr müssen als nächstes die Endlagen des Motors eingelernt werden. Hierzu gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Taste **AUF** gedrückt halten, bis der Motor sich in Richtung „auf“ in Bewegung setzt. Am gewünschten Endpunkt halten Sie den Motor mit der Taste **STOPP** an. Durch kurzes Betätigen der Tasten **AUF** und **AB** lässt sich der Motor ruckweise fein justieren.
- 2 Zum Bestätigen der oberen Endlage drücken und halten Sie die Tasten **AUF** und **STOPP** gemeinsam für ca. 3 Sekunden.

Der Motor bestätigt den neuen oberen Endpunkt durch zweimaliges Rucken.

- 3 Taste **AB** gedrückt halten, bis der Motor sich in Richtung „ab“ in Bewegung setzt. Am gewünschten Endpunkt halten Sie den Motor mit der Taste **STOPP** an.
- 4 Zum Bestätigen der unteren Endlage drücken und halten Sie die Tasten **AB** und **STOPP** gemeinsam für ca. 3 Sekunden.

Der Motor bestätigt den neuen unteren Endpunkt durch zweimaliges Rucken.

3.1 Neueinstellung der Endpunkte

Wenn ein Endpunkt nachträglich verändert werden soll, kann das auch einzeln vorgenommen werden. Hierzu gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Löschen Sie die alte Endlage, indem Sie die Tasten **AUF** und **STOPP** (für die obere Endlage) oder **AB** und **STOPP** (für die untere Endlage) gemeinsam für ca. 6 Sekunden gedrückt halten.

Der Motor bestätigt das Löschen der alten Endlage durch einmaliges Rucken.

Um die neue Endlage anzufahren und zu bestätigen, folgen Sie nun der Beschreibung unter Abschnitt 3 (Schritt 1&2 für die obere Endlage; Schritt 3&4 für die untere Endlage).

3.2 Anlernen weiterer Handsender

Auf jeden Antrieb können bis zu 10 Sender angelernt werden. Wenn ein elfter Sender angelernt wird, vergisst der Motor den vormalig zehnten Sender. Zum Anlernen weiterer Handsender gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Taste **P2** eines bereits angelernten Handsenders kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 2 Taste **P2** desselben Handsenders kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 3 Innerhalb von 5 Sek. die Taste **STOPP** des anzulernenden Handsenders drücken und halten.

Der Motor signalisiert ein erfolgreiches Anlernen durch zweimaliges Rucken.

Hinweis: Jeder eingelernte Handsender kann für die Schritte 1 und 2 verwendet werden.

3.3 Löschen von Handsendern (Teil 1)

Angelernte Sender können entweder einzeln oder gemeinsam von einem Motor gelöscht werden. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

Löschen eines einzelnen Senders

- 1 Taste **P2** eines bereits angelernten Senders, der nicht gelöscht werden soll, kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 2 Taste **P2** desselben Senders erneut kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 3 Taste **P2** des zu löschenden Senders kurz drücken.

Der Motor signalisiert ein erfolgreiches Löschen durch zweimaliges Rucken.

3.3 Löschen von Handsendern (Teil 2)

Löschen aller eingelernter Sender

- 1 Taste **P2** eines bereits angelernten Senders kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 2 Taste **STOPP** desselben Senders kurz drücken.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 3 Taste **P2** desselben Senders kurz drücken.

Der Motor signalisiert ein erfolgreiches Löschen aller eingelernter Sender durch zweimaliges Rucken.

4 Jalousiefunktion

Für besondere, jalousierbare Rollläden verfügen Motoren der Serie Funk Mercato über eine Jalousiefunktion. Bei einem kurzen Tastbefehl über den Sender fährt der Motor nur ein kleines Stück zum Ausrichten der Lamellen. Bei einem längeren Tastbefehl (>2 Sekunden) fährt der Motor in Selbsthaltung bis zum entsprechenden Endpunkt oder bis er per Handsenderbefehl gestoppt wird. Um die Jalousiefunktion zu (de-) aktivieren gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Tasten **AUF** und **AB** eines angelernten Senders gemeinsam für ca. 5 Sekunden drücken und halten.

Der Motor ruckt einmal zur Bestätigung.

- 2 Taste **STOPP** des Senders kurz drücken.

Der Motor signalisiert die (De-)Aktivierung wie folgt:

Aktivierung: einmaliges Rucken

Deaktivierung: zweimaliges Rucken