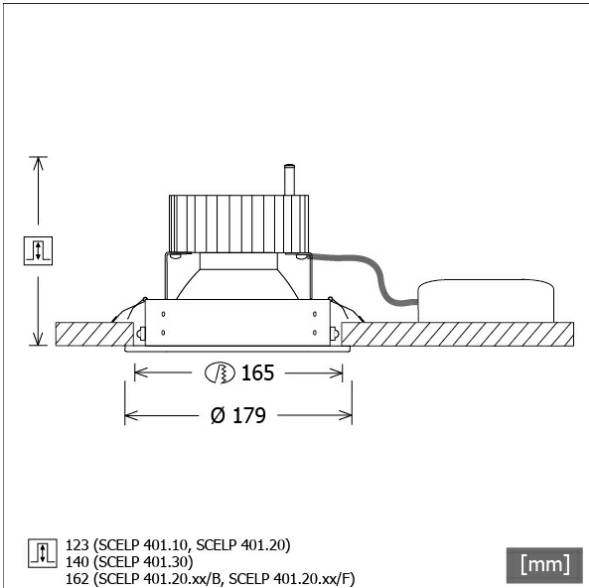


SCELP 401.20.35/F



Farbe	Artikelnummer	EAN
schwarz	640095	4043544439390
silber	640096	4043544439406
weiß	640097	4043544439413



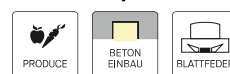
Beschreibung

- Einbaustrahler für Spezialbeleuchtung von Fleisch- und Wurstwaren
- Lichtkopf 27° kardanisch schwenkbar
- hohe Wartungsfreundlichkeit
- keine UV- und Wärmestrahlung
- Wärmemanagement mit Passivkühlung (Kühlkörper aus Aluminium)
- Kardanringe aus Zinkdruckguss
- Spiegelreflektor aus Aluminium mit präziser symmetrischer Abstrahlcharakteristik für optimale Lichtausbeute und Entblendung
- Einbauring aus Stahlblech
- Schutzglas klar
- werkzeugloser Deckeneinbau mit Schnellspannfedern (automatische Anpassung der Deckenstärke)
- Anschluss an Betriebsgerät über Leuchtenkabel mit Mini-Clamp Steckverbindung
- Betriebsgerät (LED-Konverter) inklusive (Platzierung extern)

Standardoptionen



Sonderoptionen



Lichttechnik / Normen

Leuchtmittel	LED Spot Meat
Lebensdauer	L90 B50 50.000 h L80 B50 100.000 h L80 B20 50.000 h
Systemleistung	42,0 W
Leuchten-Lichtstrom	2370 lm
Systemeffizienz	56,42 lm/W
Moduleffizienz	76,00 lm/W
UGR 4H/8H 70/50/20	19,0/19,0 (C0/C90)
Abstrahlwinkel	35°
Versorgungsspannung	220 - 240 V / 50 Hz
Schutzklasse	III
Schutzart	IP20

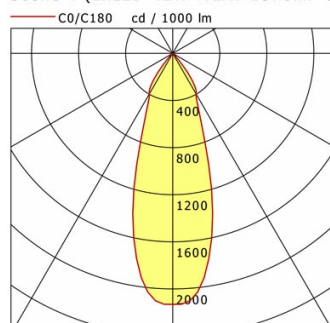
Abmessungen / Gewichte

Außendurchmesser	179 mm
Höhe	166 mm
Ausschnittsmaß (Ø)	165 mm
Deckenstärke	10 - 30 mm
Einbautiefe	162 mm
Durchmesser Lichtkopf	140 mm
Nettogewicht	1,20 kg
Bruttogewicht	1,26 kg

SCELP 401.20.35/F

SCELP 401.20.35/F

Scene 4 (1xLED 42W MEAT 2370lm 35 °)



	C0	C90	C180	C270
0°	2131	2131	2131	2131
15°	1302	1302	1302	1302
30°	395	395	395	395
45°	25	25	25	25
60°	3	3	3	3
75°	0	0	0	0
90°	0	0	0	0
cd / 1000 lm				

Offset [m]	Cone width [m]	Illuminance [lx]
C0-C180 Plane		
3.0	1.86	561.1
6.0	3.72	140.3
9.0	5.59	62.3
12.0	7.45	35.1
15.0	9.31	22.4

η	LED
Efficiency	56 lm/W
Direct/Indirect	↓ 100% / ↑ 0%
System Power	42 W
UGR	X=4H, Y=8H
Reflection factors	70/50/20
UGR C0/C180	19.0
UGR C90/C270	19.0
CIE Flux Codes	97 100 100 100 100
Ra/CRI	---

LTS

Zubehör



ZBW 20
Wabenraster