

Cubic-P2

Pendelleuchte - Direkt-/ indirektstrahlend

Artikelnummer: CP2OEE-830M-Q630-K



Abbildungen ggf. nur ähnlich, dienen als Orientierung.



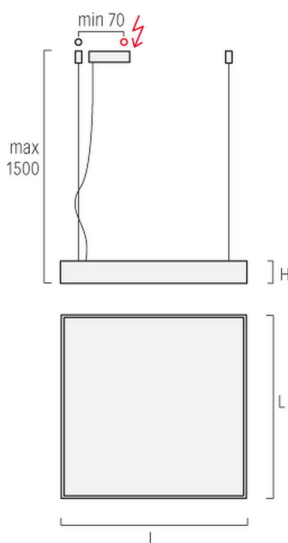
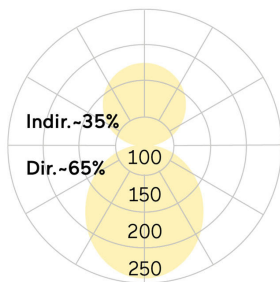
Cubic-P2. LED. Leuchte für Pendelmontage mit minimalistischem Rand von lediglich 5mm. Beleuchtungskörper aus hochwertigem Aluminiumprofil. Oberfläche Silver Anodised. Lichtcharakteristik: Direkt-/ indirektstrahlend. Farbtemperatur: 3000K (Warm White). Farbwiedergabeindex (Ra): >80. Opaldiffusor für max. Transmissionsgrad bei homogener Auflösung der Lichtpunkte. Einfach schaltbar. LxBxH (quadrat.). L=630mm. B=630mm. H=75mm. Seilabhängung mit Zuleitung und Baldachin für Parallelmontage (Set).

Pendellänge max 1500mm. Zuleitung: transparent. Baldachin: passend zu Leuchtenoberfläche. Medium-Power-Bestromung. 9135lm. 68W. 13kg. Binning initial <= MacAdam 3. IP20. Schutzklasse I. CE-, UKCA Kennzeichnung. ENEC. IK02. 220-240V. 50-60 Hz. RG0 (EN62471). Lichtstromrückgang von max. 0,3%/1.000 Betriebsstunden. Nennausfallrate von max. 0,2%/1.000 Betriebsstunden. L85B10 (tq 25°C) = 50.000h. 5 Jahre Garantie. Hersteller: Lightnet GmbH, nach ISO 9001:2015 und 50001:2018 zertifiziert.

Cubic-P2

Pendelleuchte - Direkt-/ indirektstrahlend

Artikelnummer: CP2OEE-830M-Q630-K



Kunde / Projekt:

Notiz:

Produktname	Cubic-P2
Leuchtmittel	LED
Installationstyp	Pendelleuchte
Oberfläche	Silver Anodised
Lichtverteilung	Direkt-/ indirektstrahlend
CCT	3000K
Farbwiedergabeindex (Ra)	Ra>80
Optisches System	Opaldiffusor
Steuerung	Einfach schaltbar
Länge L/ Ø D (mm)	L=630mm
Breite B (mm)	B=630mm
Höhe H (mm)	H=75mm
Bestromung	Medium-Power
Leuchtenlichtstrom	9135lm
Anschlussleistung	68W
Abhängung	Parallel-Seilabh. (Set)
Farbe Baldachin	Baldachin: passend zu Leuchtenoberfläche
Seillänge (mm)	Pendellänge max 1500mm
Schutzart	IP20
Prüfzeichen	ENEC
Kabelfarbe	Zuleitung: transparent
LED-Lebensdauer	L85B10 (tq 25°C) = 50.000h
Photometrischer Code	8 30 / 3 3 9
Photobiologische Klasse	RG0 (EN62471)
Indoor/Outdoor	Indoor: ta [ambient] max. 25°C
Gewicht (kg)	13kg

